

LES ORDRES DU ROI



ACTIVITÉ DE GROUPE

www.plusloinplussport.com

PVP
INTERACTIF

LES ORDRES DU ROI

Activité de groupe

Nombre de joueurs : Cette activité requiert la participation d'un groupe et est animée par un joueur désigné qui tient le rôle du roi.

Temps alloué : 30 minutes

Endroit : Cour extérieure ou gymnase

Matériel : Aucun

INSTRUCTIONS :

Avant de commencer le jeu, les joueurs doivent choisir un roi. Celui-ci peut également être désigné au hasard, en choisissant un chiffre, en lançant un dé, etc. C'est la personne qui animera le jeu. Selon les préférences du groupe, le roi peut changer en cours de partie ou rester le même jusqu'à la fin.

Le roi se place devant les autres joueurs, en leur tournant le dos. Le groupe participant représente son peuple. Quand il est prêt, le roi crie aux joueurs de prendre position. Il est important qu'il ne les voie pas.

Les joueurs ont le choix entre trois positions :

1. Les mains sur la tête
2. La main agrippant le pied (en se tenant sur une seule jambe)
3. Les mains sur les genoux

LES ORDRES DU ROI

INSTRUCTIONS (SUITE) :

Comme dans le jeu roche/papier/ciseaux, c'est le hasard qui décide du sort des joueurs. Ainsi, le roi formule un ordre : « Tout le monde en position ! », puis attend quelques secondes que les joueurs se placent. Ces derniers ne peuvent ensuite plus bouger. Le roi prend alors lui-même une position, puis il se retourne. Il lance ensuite un ordre amusant qui doit faire bouger les joueurs.

Si le roi avait choisi de se placer les mains sur la tête, il peut lancer : « Que ceux qui n'ont pas les mains sur la tête sautent 20 fois sur place ! ». Il peut aussi ordonner de faire 15 sauts avec écart ou de courir jusqu'à un buisson à proximité. Les activités peuvent s'inspirer du thème roi-paysans avec des ordres comme chevaucher un cheval imaginaire ou mimer un numéro de funambule si l'on a affaire à des joueurs plus jeunes.

Tous les paysans doivent suivre l'ordre du roi. Cependant, ceux qui avaient adopté la même position que le roi peuvent l'exécuter de façon normale. Donc, si l'ordre était de courir autour du bâtiment, ils courent normalement, tandis que les autres joueurs doivent faire le tour du bâtiment avec les mains sur les genoux ou en se tenant le pied. En d'autres termes, les joueurs qui n'avaient pas écouté les ordres du roi doivent effectuer l'exercice dans la position qu'ils avaient choisie, ce qui donne parfois lieu à des représentations loufoques.

Quand tout le monde a terminé, chacun y allant à son rythme, un nouveau tour recommence. Le roi peut changer à chaque tour ou ne jamais en changer en cours de partie.

Les défis permettent de s'adapter à chacun des groupes, selon l'âge et la condition physique des joueurs qui y participent. Le jeu s'avère amusant, car il est possible de voir ses amis effectuer des exercices dans des positions étranges. De plus, le choix des ordres est infini, puisqu'on peut user de plus ou moins d'imagination. On peut choisir des épreuves plus amusantes que difficiles ou encore s'improviser véritable bourreau si les joueurs sont d'un certain niveau sportif.

LES ORDRES DU ROI

INSTRUCTIONS (SUITE) :

Voici quelques suggestions d'ordres pour commencer :

1. Faire le tour du bâtiment
2. Faire 10 sauts avec écarts
3. Sauter 10 fois sur place
4. Courir jusqu'à un point précis
5. Simuler une partie de tennis
6. Danser sur un air connu et amusant
7. Tourner sur soi-même pendant 10 secondes
8. Imiter une ballerine
9. Faire un saut en longueur
10. Sauter à la corde
11. Se lancer 10 fois une balle

BONNE PARTIE !